



GOAL BONANZA

サッカーベッティングの革命を起こす

powered by **blockchain**

WHITE PAPER v3.2



3兆ドル規模の国際ベッティング市場が今まさに混乱しようとしている



1 主な概要

サッカーベッティングの常識を覆す

Goal Bonanzaはブロックチェーンパワーで自己規制された、ERC20トークン標準のベッティングプラットフォームです。魅力の無いオッズと少ないリターンを提供してきた従来のブックメーカーやベッティングエクスチェンジとは全く異なる全く新しいスタイル。異なる10試合それぞれのファイナルスコアの結果を、宝くじのように集団が賭ける形式です。集団の規模が大きくなればなるほど、リターンが簡単に何十万ドル規模となり得るのです。

サッカー10試合の最終得点をうまく予測するだけで、1ドルの賭け金が1万ドル以上になってしまうところを想像してください。まさにそれがGoal Bonanzaなのです。

Goal Bonanzaの全く新しいコンセプトは、独自の仕組みに加え、利益や功績、競争力、コミュニティに加わる、などユーザー自身の欲求と衝動の根底に働きかけます。

Goal Bonanzaは、ユーザー自身が得た報酬やバッジ、ポイント、特権、ステータス、才能や専門知識、業績などをコミュニティに広く知らしめるために、プレイに熱中したくなるようなゲーミングメカニズムを持っています。

Goal Bonanzaをイーサラムのプラットフォーム上に構築し、ゲーム通貨としてイーサラムを採用することで、仮想通貨イーサラムの人気とその価値を上昇させることとなります。それにより仮想通貨のコミュニティとイーサラムプラットフォームに大きく貢献し、世界的なベッティング業界がイーサラムを取り入れるような影響力となり得るのです。

通常の通貨を使わずにプレーするという点でギャンブルの規制機関や管轄の外にあり、Goal Bonanzaは**規制されていない無国籍ビジネス**です。

オペレーションと配当の支払いは交換可能な仮想通貨イーサラムを採用。**三年目にはアクティブプレーヤー634万人、収益7490万ドルを予測しています。**

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



2 市場オーバービュー

イントロダクション

スポーツギャンブルは、試合の結果を予測し結果に賭けるとても一般的なタイプのギャンブルで、世界市場で現在最も急速に成長している分野であり、オンラインギャンブル市場の半分を占めています。

スポーツギャンブルの1/5は携帯電話経由で行われ、2018年にはオンラインギャンブル全体の45%にが携帯電話を使用したものになると言われています。

規制、未規制のものを合わせた世界的なスポーツギャンブル市場は、最大で3兆ドル規模。このうち約65%がサッカーベッティングで、アジアはスポーツギャンブルが最も盛んな市場です。

ギャンブルを違法とする中国、インド、東南アジアの市場は、主に非合法のブックメーカーが営業しています。

一つのサッカーの試合に最大1億ドルまで賭けることができる中国では、公営ギャンブルの割合と非合法ギャンブルの割合は1:10。

2017年には、ベッティングや、ポーカー、カジノ、ビンゴ、ゲーム機、そして宝くじを含むすべてのグローバルライセンスおよび規制ギャンブルの市場は5330億ドルにも達すると予測されており、これは2007年の3,630億ドルの市場規模から47%もの増加です。

規制されたサッカーギャンブルにおけるグロス・ギャンブル・イールド（GGY=ギャンブル市場の総収益）は、2017年には世界規模で800億ドルに達すると見込まれています。インタラクティブギャンブルの市場は増加すると見込まれ、世界中のスマートフォンを通して行われるGGYは、2018年には全てのタイプのギャンブルの約44%に達し、その他のギャンブルは約5%。スマートフォンの成長とタブレットの普及が普及に拍車をかけている為です。

モバイルギャンブルユーザーは急激に増加しているため、欧州連合（EU）成人の総人口1人あたりが、モバイルギャンブルに使う金額の平均は、2010年の1ドルをわずかに上回り、2018年には17ドル以上に増加すると見込まれています。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



2 市場オーバービュー

市場規模



3兆ドル スポーツベッティングの世界市場規模



そのうちの**65%** サッカーベッティング



中国では最高金額**10億ドル** までが一回のサッカー試合に投じられている



2018年までの
スマートフォンギャンブルの世界総収益 **800億ドル**



17ドル 2018年にEUでスマートフォンギャンブル
に投じられる平均額 / 大人総人口の一人頭

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



2 市場オーバービュー

人気のあるサッカーベッティング

伝統的なベッティング ブックメーカーで賭ける場合、提供されるオッズに対してのみ賭けることができます。特定の結果を選ぶしかありません。ブックメーカーによって設定されたオッズはそのマージンも含まれているため、人気のあるオッズには低いリターンが提供されるようになっています。ブックメーカーは効果的にマージン/オーバーラウンドを構築することで効果的に収益をあげています。

ベッティングエクステンジ 換金が可能になれば、ブックメーカーが設定した限られたチョイスとオッズのみに縛られることなく、ユーザー同士がバックイング（賭ける）か、レイイング（賭けない）かで接戦することができます。今までの様なスポーツブックメーカーを相手にするのではなく、ユーザー同士を相手にして賭けることができます。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項

フルタイムリザルト (1X2)

最も一般的なタイプのサッカーベッティング。90分後の試合の結果に基づいて、ウィン、ドロー（引き分け）、ルーズ、の合計3種類の結果を予測します。



| | | |
|------------|---|------|
| バルセロナ 勝 | 1 | 2.10 |
| レアルマドリッド 勝 | 2 | 3.30 |
| ドロー | x | 3.00 |

ゴール (アンダー/オーバー)

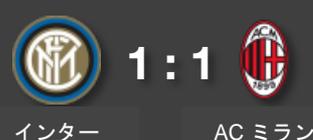
ゴールの総数を予測して、結果がそれより多かったか少なかったかの二者択一で賭ける方法。ほとんどの場合、2.5ゴールより多いかまたは少ないのどちらか。



| | |
|-----------|------|
| 2.5 ゴール以下 | 1.75 |
| 2.5 ゴール以上 | 1.95 |
| 3.5 ゴール以上 | 2.80 |

コレクトスコア (CS)

通常の90分の試合での正確なスコアを予測します。実際はかなり多様なスコアのバラエティーが存在する為、オッズは高めの傾向にあります。



| | |
|-------------|------|
| コレクトスコア 1:0 | 8.50 |
| コレクトスコア 1:1 | 6.50 |
| コレクトスコア 2:1 | 7.50 |



3 Goal Bonanzaとは

Goal Bonanzaのインスピレーション

スポーツベッティングを始めると、今まで気にもしなかったゲームが急に面白くなります。"自分の予測は当たるのだろうか？" "自分のチームは勝つのだろうか？"

賭けたゲームが一発で勝つか負けるかの勝敗を予想するだけで、自分の中にアドレナリンラッシュとナチュラルハイを感じることができるのです。

なぜ人々がサッカーに賭けたいのか。まず、第一の理由は、ほとんどの人々がギャンブルを好むからです。そして二つ目の理由はサッカーの人気。現代の私たちは戦争で戦うことなどは無く、スポーツという安全な媒体を通して競争を楽しんでいるからなのです。

誰にもお気に入りのチームというのが有り、ファン達と一緒に勝って勝利を喜んだり、負けたらお互いを励ましあったりできます。

仲間内でサッカー試合の結果を予測するうちに、それがだんだんエスカレートして賭けに繋がったりすることもあるでしょう。1ドルの宝くじを買って100万ドルを当てようとするよりも、サッカーベッティングにはもっと深い面白みがあります。

サッカー試合に1ドルを賭け、100万ドルを儲けることはできません。

典型的なブックメーカーでは宝くじのような大きな賞金を提供するような賭けでは無く、興奮やアドレナリンラッシュは味わえません。

全く新しいサッカーの方法ができて、プレイヤーが1ドルを賭け何百万ドル以上の無制限の利益を得ることができたら、どうでしょう。

前例がないくらいの無制限のリターンを得られるだけでなく、プレイヤーが自分のベッティングスキルと専門知識を仲間達に紹介し、エンゲージメントやアクティビティのステータスをシェアすることができて、ボーナスや特典なども得られるとしたら。

イノベーションに乏しく、魅力のないオッズしか提供しない既存のサッカーベッティング市場に、こんなゲームの方法が現れるところを想像してください。

私たちは、年間売上高3兆ドルの業界を作り、この業界を混乱させられると信じています。サッカーベッティングをより楽しくエキサイティングなものにするのが私たちの使命なのです。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



3 Goal Bonanzaとは

Goal Bonanzaのサイエンス

シンプルな6から49のくじでは、プレーヤーは1から49までの6つの数字を選びます。プレーヤーのチケットの6つの数字がすべて正式な図で作成されたものと一致すると、プレーヤーは大当たりです。このようなくじの場合、勝者になるチャンスは13,983,816分の1です。私たちの主な課題は、ベッティングに利用できるすべてのフットボールの試合に少なくとも1人の勝者が存在する合計10の利用可能な試合結果を持つモデルを設計することでした。

統計学的な観点から実際に、サッカーの試合は右の表に示すように、10を以上の可能性を秘めているのです。



アウェーゲームのファイナルスコ

| | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7+ |
|----|------|-------|------|------|------|------|------|------|
| 0 | 7.2% | 6.3% | 3.4% | 1.4% | 0.4% | 0.1% | 0.1% | 0.1% |
| 1 | 9.8% | 11.6% | 5.6% | 2.3% | 0.7% | 0.2% | 0.1% | 0.1% |
| 2 | 8.1% | 8.9% | 5.2% | 1.8% | 0.6% | 0.2% | 0.1% | 0.1% |
| 3 | 4.8% | 5.2% | 2.8% | 1.1% | 0.3% | 0.1% | 0.1% | 0.1% |
| 4 | 2.3% | 2.5% | 1.4% | 0.5% | 0.2% | 0.1% | 0.1% | 0.1% |
| 5 | 1.0% | 1.1% | 0.6% | 0.2% | 0.1% | 0.1% | 0.1% | 0.1% |
| 6 | 0.4% | 0.4% | 0.2% | 0.1% | 0.1% | 0.1% | 0.1% | 0.0% |
| 7+ | 0.2% | 0.2% | 0.1% | 0.1% | 0.1% | 0.1% | 0.1% | 0.0% |

ホームゲームフアイナル

上の表には、イングランドリーグの過去126年間の上位4つすべてのサッカー試合の得点からの履歴データを含むマトリックスが表示されています。総試合の66.1%で、どちらのチームも2ゴールを上回りませんでした。これは合計で9種類結果がある事を表します。

統計学的に見ると、試合の33.9%で少なくとも1チームが3つ以上のゴールを決めています。49のオプションの中から最終的なスコアを予測するのは不可能ではありませんがかなり難しいでしょう。Goal Bonanzaオッズを改善し、33.9%をモデルとして単純に10番目の結果を組み合わせました。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



3 Goal Bonanzaとは

ゲームマシン

Goal Bonanzaは、プレーヤーが10種類のオプションのうち最低でも1つを選択して、サッカー試合の最終スコアを予測する抽選ゲームです。魅力の無いオッズと低いリターンを提供する伝統的なブックメーカーやベッティングエクスチェンジとは異なり、Goal Bonanzaの抽選では、総掛け金が増えれば大きいほど、リターンは多くなります。リターンが多いほど、大きな利益を得るために賭けるインセンティブは大きくなります。

例えば、80,000人のプレイヤーが、1回のフットボールの試合で合計\$ 100,000のトークンを賭けるとします。180のトークンが0-0に賭けてゲームが0-0で終了した場合、それらの180のトークンを賭けたプレイヤーは、賞金を按分に分配。勝ち取った全てのトークンは、555トークンまたは\$ 555のリターンを生み出す仕組みです。

ベッティングオプション

| | | |
|--|--------------------|------------------------|
| 1-0 HOME WIN | 0-0 DRAW | 0-1 AWAY WIN |
| 2-0 HOME WIN | 1-1 DRAW | 0-2 AWAY WIN |
| 2-1 HOME WIN | 2-2 DRAW | 1-2 AWAY WIN |
| GOAL BONANZA ANY OTHER FINAL SCORE | | |

プレーヤーがリスク回避の為に複数の試合結果に賭け、チャンスを向上させることも可能です。たとえば3つの結果をバックリングすると、賭けに勝つ確率は統計的に30%になります。

Goal Bonanzaは、宝くじの仕組みとフットボールベッティングを組み合わせ、プレーヤーが無制限に収益をあげる可能性を持たせながらも、スキルとノウハウを必要とする点で単純な宝くじとは異なります。サッカーベッティング市場に向けたユニークで新しい提案です。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



3 Goal Bonanza とは

ゲームの必須事項

まとめ

| | |
|----|---|
| 1 | プレイヤーは毎週150から200試合にかけることができます。 国内のメジャー大会全て、また全ての国際大会でのサッカーゲームベットに利用可能です。 |
| 2 | 複数の第三者APIサービスを使用して、利用可能な大会全ての、ゲームスケジュール、ゲームスコアを提供。多層データ検証システムによるデータ品質と安全性が保証されています。 |
| 3 | いくつかの指定されたサッカーゲームでは、Goal Bonanzaが提供した100GOALトークンで試合開始の24時間前からベットを開始することができます。試合が始まる直前までベットは可能です。 |
| 4 | 最小ベット額は初日に1GOALトークンで、0.0002 ETH相当。プレイヤーは利用可能な10の試合結果のうち少なくとも1つに最低1GOALトークンを賭けることができます。 |
| 5 | 総掛け金は、ゲームの結果をうまく予測したプレイヤーの間で共有されます。誰もベットに成功しなかった場合は総掛け金は、アカウントレベル5のプレイヤーのために毎月開催されるジャックポットゲームの報酬として投じられます。 |
| 6 | ゲームの管理者としてのGOAL BONANZAの手数料は、各サッカーゲームの掛け金の9.75%です。 |
| 7 | トークンの引き出しはアカウントレベル3以上のプレイヤーのみ利用可能です。引き出すためにはERC20互換のトークンウォレットが必要です。報酬トークンを集めたプレイヤーは交換所にトークンを販売することで換金ができます。 |
| 8 | プレイヤーは、紹介プログラムを通して一人を紹介するごとに10トークンを獲得し、そのアカウントレベル3に達することができます。紹介プログラムは、ユーザーがアカウントレベル2のロック解除をすると利用可能です。 |
| 9 | プレイヤーは、その他にもさまざまな達成やチャレンジ、マイルストーンなどでトークンを獲得することができます。報酬トークンの引き出しは、アカウントレベルが4以上のプレイヤーにのみ利用可能です。 |
| 10 | Goal Bonanzaは、身分証明書の為に、身分証明書の提出、クレジットカード、銀行口座の詳細を一切必要としません。Goal Bonanzaのプレイヤーは匿名で、個人情報のプライバシーが保証されています。 |

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



3 Goal Bonanzaとは

リアルゲームのシミュレーション

レアル・マドリードはサンティアゴ・ベルナベウの第3ラウンド、プレミア部門でレヴァンテと対戦予定のお気に入りチーム。ホームゲームで勝つ場合の平均オッズは1.10で、アウェイゲームで勝つ場合には19.00、引き分けの場合10.00です。レバンテは最後の2試合は無敗で、非常に良いプレーを見せているし、バックがタイトな戦いだ。ジョンはマドリード戦でのレバンテのロースコアドローを本命視。

観衆はレアル・マドリードのホーム勝利を支持、賭け金のほとんどはGOAL BONANZAとホーム勝利の試合スコアになる様子だ。しかしジョンはもしレアル・マドリードがレバンテを圧勝した場合を予想して、0:0, 1:1, 2:2で5枚のトークンを賭け、それぞれ15個のトークンでGOAL BONANZAの抽選を確保。右の表の賭け金の分布で、ホームチームが勝った場合の相当な人気が見て取れる。

ジョンはなんと\$ 45,782.85 (総リターン マイナス 総掛け金) の利益を上げることに成功。伝統的なブックメーカーやエクステンジリターンではここまでにはならないだろう。試合が高得点でホームゲームで勝った場合、ジョンはGOAL BONANZAで2.10対1のドローベットでトークンを15個確保することにより掛け金を取り戻すことができる。このトーナメントでのレアル・マドリードは人気チームで、観衆は一番可能性の高い結果をサポート。可能性の低い結果でのリターンは累乗して増加すると同時に観衆はアンダードッグなチームをより応援することになる。この真反対な動きは、ホームゲームで勝った場合のリターンをますます増やすことになり、普通のブックキーパーには到底不可能な数字を醸し出すことになっている。

Real Madrid



9/9/2017

1:1

FINAL SCORE

Levante



DISTRIBUTION OF STAKES BY FINAL SCORE

PLAYERS **945,405** **1,081,181** POT

| SCORE | PLAYERS | TOKENS | RETURNS PER TOKEN |
|------------|---------|---------|-------------------|
| 1-0 | 116,403 | 117,003 | 9.24 |
| 2-0 | 296,084 | 323,675 | 3.34 |
| 2-1 | 120,710 | 123,064 | 8.79 |
| 0-0 | 89 | 115 | 9,401.57 |
| 1-1 | 102 | 118 | 9,162.55 |
| 2-2 | 126 | 144 | 7,508.20 |
| 0-1 | 187 | 201 | 5,379.01 |
| 0-2 | 310 | 350 | 3,089.09 |
| 1-2 | 850 | 851 | 1,270.48 |
| GB | 410,544 | 515,660 | 2.10 |

| SCORE | STAKES IN TOKENS | BET OUTCOME | WINNINGS |
|-------------|------------------|-------------|-----------|
| 0-0 | 5 | loss | - |
| 1-1 | 5 | won | 45,812.75 |
| 2-2 | 5 | loss | - |
| GB | 15 | loss | - |
| TOTAL STAKE | 30 | | |

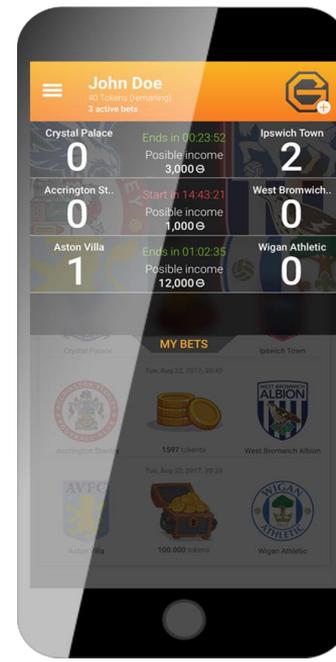
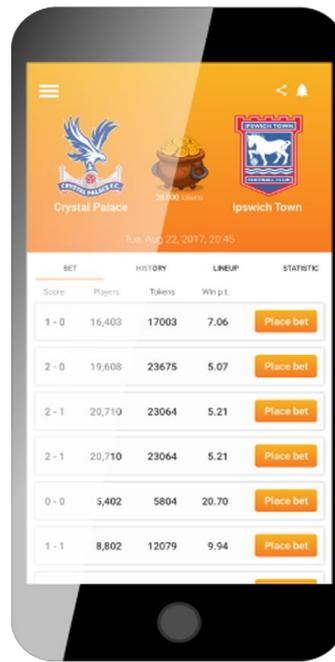
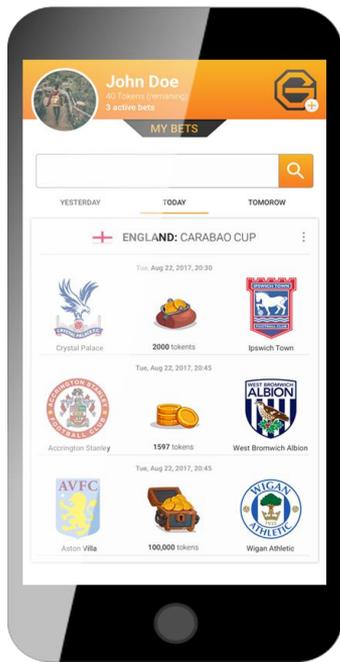
- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



3 Goal Bonanzaとは

Goal Bonanza プロトタイプ

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項





3 Goal Bonanzaとは

国際大会一覧

ベッティング可能な国際大会の一覧



- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



3 Goal Bonanza とは

ゲーミフィケーション、獲得と保持

GoalBonanzaは、**コアゲームの仕組みを組み込んだゲーミフィケーションプラットフォーム**で、プレイヤーがさまざまなアクションやタスクを次々と遂行したくなるように作られています。最終的にはプレイを続行させるように作られています。

このゲーミングプラットフォームは、プレイヤーの心理に着目し、**競争や成果、地位を手にした、認知されたい、コラボレーションしたい**、といった自然な欲求を利用しています。

ユーザーがタスクを達成したときにGoal Bonanzaが報酬を与えることで、ユーザー関与をより一層高めます。

ユーザーのステータスを高めるために、**才能、専門知識、業績を表示することによってバッジやトークンなどの報酬が使われます。**

プレイヤーがうまく予測をして賭けて行くことにより**ベテランレベルに昇格し、異なる特権や、ボーナストークン、新しいアカウント機能、新しいゲーム機能をアンロック**することができます。

プレイヤーはトークンの獲得だけでなく、**友達やコミュニティを作り、特定のサッカー試合に賭けるよう友人や他のプレイヤーとチャレンジをし合い、高度な通知システムをアンロックしたり、お気に入りチームのベットが可能**になった時や、一番のライバルが賭けた時にアラートを受け取ることができます。また総掛け金が最高の試合がオープンするときなどの通知も受け取れるようになります。

アドバンスステータスのプレイヤーは、**最高人気のゲームプレイヤーと予測をフォロー**することができ、ベテランプレイヤーは**スペシャルパワープレイゲームに参加して大きな報酬を勝ち取ることができます。**

プレイヤーが**紹介プログラム**をアンロックし、紹介したプレイヤーがプロレベルに達すると、プレイヤー一人につき1トークンを獲得することもできます。

このように、私たちがGAME BONANZAをゲームとしてプロモートすることで、**ゲームの力と支持者たちの力を増し、新しいプレイヤーの獲得**をして行くことに繋がります。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



3 Goal Bonanza とは

アカウントレベルとその内容



| ステータスレベル | 新入り | 見習い レベル2 | プロ レベル3 | エキスパート レベル4 | ベテラン レベル5 |
|--------------------------|---------|-------------|------------|----------------|--------------|
| レベルアンロック | アカウント作成 | ファーストベット | 最低20ベット | 最低100ベット | 最低500ベット |
| ウェルカムボーナス で次のレベルを開く | 25トークン | 50トークン | 100トークン | 250トークン | 500トークン |
| 達成トークン | YES | YES | YES | YES | YES |
| 友達を作る | NO | プレイヤー10人まで | プレイヤー50人まで | プレイヤー100人まで | 無制限 |
| 他のプレイヤーの 行動を見る | NO | NO | NO | YES | YES |
| 友達リクエスト | NO | YES | YES | YES | YES |
| アカウントのデザイ ンをカスタマイズ | NO | YES | YES | YES | YES |
| 友達にチャレンジ | NO | YES | YES | YES | YES |
| トークンを引き出す | NO | NO | YES | YES | YES |
| スペシャルボーナス でVIPイベントに参加 | NO | NO | NO | NO | YES |
| 紹介プログラムをア ンロック | NO | YES | YES | YES | YES |

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



3 Goal Bonanza とは

達成, メダルと報酬トークン

| 達成 | メダル | 報酬 | 達成 | メダル | 報酬 |
|---------------|---|---------|--|---|----------|
| 初めてのホームゲーム勝利 |  | 10トークン | GOAL BONANZAゲームに5回勝利 |  | 500トークン |
| ホームゲーム勝利5回 |  | 60トークン | GOAL BONANZAゲームに10回勝利 |  | 100トークン |
| 初めてのドローベット |  | 20トークン | ホームゲーム3回、ドローベット3回、アウェーゲーム3回、GOAL BONANZAゲームに3回勝利 |  | 100トークン |
| ドローベット5回 |  | 120トークン | 紹介50 |  | 100トークン |
| 初めてのアウェーゲーム勝利 |  | 20トークン | フォロワー1000人 |  | 200トークン |
| アウェーゲーム勝利5回 |  | 120トークン | 達成項目11 |  | 1000トークン |

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



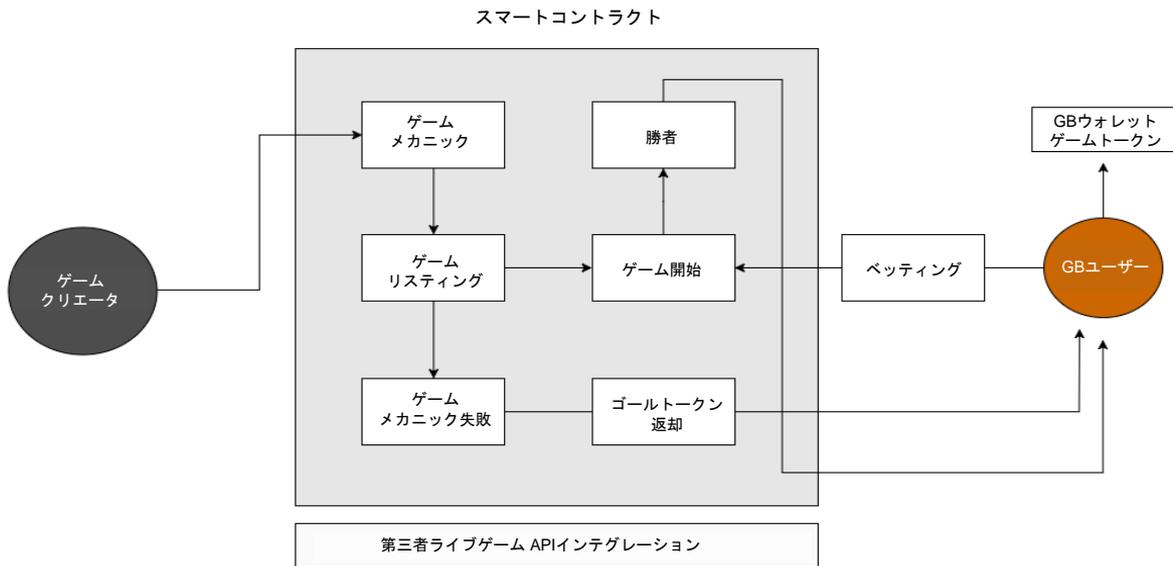
3 Goal Bonanza とは

Goal Bonanzaのテクノロジー

Goal Bonanza スマートコントラクト

Goal Bonanzaユーザーは、Javascriptで書かれたフロントエンドインターフェイスを使用、Web3プロトコルを通じたスマートコントラクトを結びます。スマートコントラクトでは、1つのゲームに参加するユーザーの総数、結果ごとの賭け金、報酬の分配、目標達成、ボーナスの分配、その他のルールや制限など、ゲームの仕組みを全てを定義します。このフロントエンドは、ゲームに関する一般的な情報と、対戦するサッカーチームの最新のスコアを提供します。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



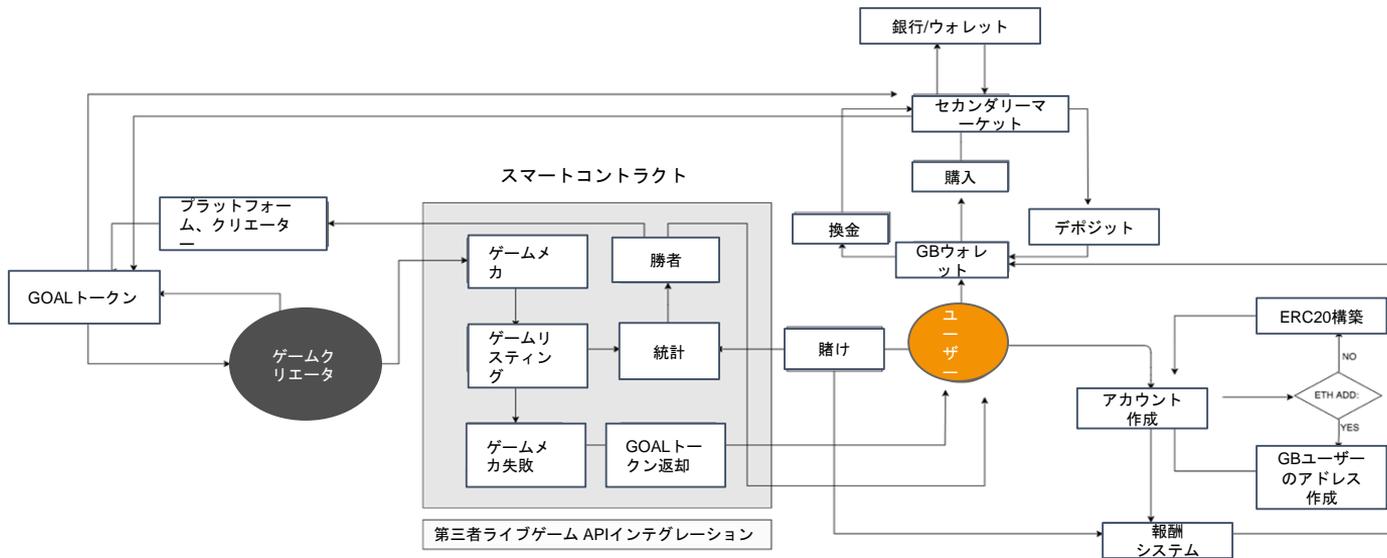


3 Goal Bonanza とは

Goal Bonanzaのテクノロジー

Goal Bonanza の仕組み

Goal BonanzaはICOが保持したトークンを販売し、プラットフォームのユーザーベースとトークンの売上が増加すると共にGOALトークンの流動性を確保するために、次の段階でセカンダリーマーケットがトークンを購入することで資金を補充。私たちは常にセカンダリーマーケットにおけるゴールトークンのバイヤーとなります。これにより報奨制度に必要なゴールトークン資金を常に保有し、プレーヤーに販売することが保証されます。



- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項

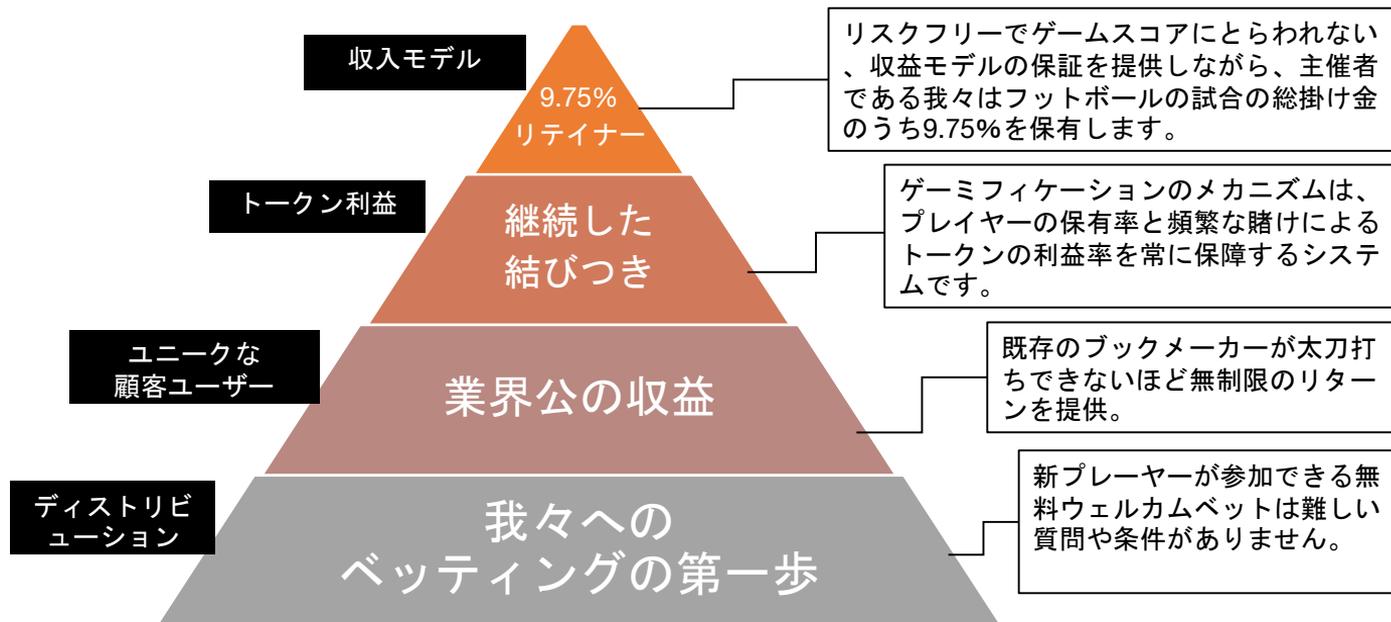


4 ビジネスモデル

Goal Bonanza ビジネスモデルピラミッド

私たちのビジネスモデルはとてもシンプルです。新しいプレイヤーを効果的に獲得、彼らが換金をするための支払い口座の保有とトークンの変換、強い刺激で常に賭けたいくなるゲーミフィケーションを提供。トークンの循環頻度が高いほど、プラットフォーム内の合計トークンの総保持率が高くなります。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項





4 ビジネスモデル

3年計画 | 予想される数字

| ユーザーアカウント |
|-----------------------------|
| ひと月にサインアップされる新アカウント数185,417 |
| 20%のアカウントが30日でレベル3をアンロック |
| 8%のアカウントが30日でレベル4をアンロック |
| 3%のアカウントが30日でレベル5をアンロック |
| ひと月に無くなるアカウント数5% |
| ひと月にアクティブなアカウントの数50% |

| アカウント | レベルボーナス | 達成ボーナス | 紹介ボーナス | トータルボーナス | ユーザーごとの消費 |
|--------------------|---------|--------|--------|----------|-----------|
| L 1 & 2 | 6 | 1 | 5 | 1.00 | 6 |
| L 3 | 20 | 15 | 50 | 7.08 | 75 |
| L 4 | 100 | 75 | 30 | 17.08 | 350 |
| L 5 | 500 | 500 | 20 | 85.00 | 1300 |
| プレイヤー平均トークン利用数/ひと月 | | | | 5.86 | 82.7 |

| 一月の予想保有数 | | | |
|---|-----------|--------|-----------|
| 毎月のトークンの総循環、6回。 トークンが換金されるごとに20%の利益。 | | | |
| 月利益 | POT | 保有 % | 保有 (トークン) |
| サイクル1 | 1,000,000 | 9.75% | 97,500 |
| サイクル2 | 722,000 | 9.75% | 70,395 |
| サイクル3 | 521,284 | 9.75% | 50,825 |
| サイクル4 | 376,367 | 9.75% | 36,696 |
| サイクル5 | 271,737 | 9.75% | 26,494 |
| サイクル6 | 196,194 | 9.75% | 19,129 |
| Total | | 30.10% | 301,039 |

- 1 ボーナストークンを含め1年間にマーケティングや買収活動のために必要な総資金は、\$ 10.949Mです。
- 2 2年目に事業は自立したキャッシュフローで運用され、\$ 3650万の利益を生み出し、三年目では\$ 7490万に登ります。
- 3 1年目の業務資金調達要件に製品開発およびICO / ICO前融資の資金調達は含まれていません。

| G | トータルアカウント | ボーナストークン | 販売トークン | トータルトークン | 保有トークン | トークンバランス | オペレーション収入 | オペレーションコスト | 利益 |
|----|-----------|----------|--------|----------|--------|----------|-----------|------------|-----------|
| 1年 | 1.56M | 53.5M | 313.9M | 367.4M | 110.6M | 57.1M | \$ 8.56M | \$ 2.9M | \$ 5.6M |
| 2年 | 4.21M | 206.3M | 1.346B | 1.553B | 467.4M | 261.1M | \$ 39.1M | \$ 2.7M | \$ 36.5M |
| 3年 | 6.34M | 383.5M | 2.616B | 2.999B | 903.1M | 519.5M | \$ 77.9M | \$ 3.0M | \$ 74.9M |
| 計 | 6.34M | 643.3M | 4.276B | 4.919B | 1.481B | 837.7M | \$ 125.7M | \$ 8.62M | \$ 117.1M |

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



5 なぜ貢献するのか

業界が抱える課題の解決へ

ライセンスとコンプライアンス

規制の影響とコンプライアンス要件は、ライセンスングの上で重要な課題です。ギャンブルにはとても厳しい規制や法律があり、国や政府によって多様に異なります。Goal Bonanzaは法規制やライセンスなどの対象にはならない、無国籍で非規制の仮想通貨プラットフォームです。

顧客への新しい提案

いつも同じで決まり切ったソリューションしか使わないブックメーカー。ゲームプロバイダー独占のコントロールされた厳しい市場では、新しい変化や差別化もありません。Goal Bonanzaは、市場に出回っている他のゲームとは全く異なるサッカーベッティングを提供する、新しいゲームコンセプトです。

Goal Bonanzaはイーサラムのプラットフォーム上に構築され、イーサラムをゲーム通貨の基盤としています。仮想通貨の価値をより高くし、世界のサッカーベッティング市場でも使用されるようになれば、仮想通貨コミュニティとプラットフォームに大きく貢献することができます。

プライバシーの欠如

今まで身元確認をするには身分証明書、クレジットカード、銀行口座の詳細などの個人情報が必要でした。Goal Bonanzaは、身分証明の確認は無しでプレーに参加することができます。毎月の入出金記録などの必要もありません。プライバシーを尊重することができます。

低リターン

ブックメーカーのビジネスは、不公平なオッズとリターンを設定することで成り立ってきました。Goal Bonanzaではオッズとリターンを設定するのはユーザーとその数です。プレーに参加するユーザー達の数が多くなればなるほどリターンは無限に大きくなる仕組みです。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項

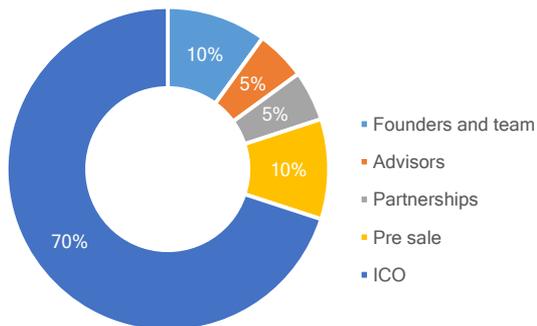


6 資金調達

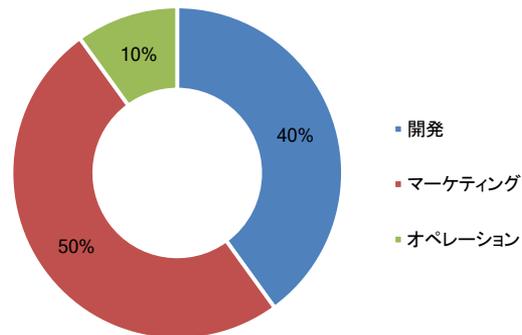
トークンの配布と分配

Goal Bonanzaは、クラウドセールに配布される1,000,000,000のGOALトークンを発行する予定で

トークンのディストリビューション



資金の使用目的



- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



6 資金調達

ICOの詳細

ICOの詳細:

使用可能な通貨: ETH, BTC, LTC
ICO スタート日程: 2017年11月16日
ICO 終了日程: 2017年12月15日
最低投資目標: いいえ

ICOの詳細:

最高投資目標: \$25,000,000
一人で購入できるトークン数: 無制限
一口の最低額: いいえ
一口の最高額: 無制限

| スタート日程 | 終了日程 | 階 | トークン価格 | ボーナス % |
|-------------|-------------|--------|-------------------|------------|
| 2017年11月16日 | 2017年11月16日 | 階 1 | \$0.03 | 100% |
| 2017年11月17日 | 2017年11月17日 | 階 2 | \$0.0316 | 90% |
| 2017年11月18日 | 2017年11月18日 | 階 3 | \$0.0333 | 80% |
| 2017年11月19日 | 2017年11月9日 | 階 4 | \$0.0353 | 70% |
| 2017年11月20日 | 2017年11月20日 | 階 5 | \$0.0375 | 60% |
| 2017年11月21日 | 2017年12月15日 | 階 6-30 | \$0.04 - \$0.0545 | 50% - 2,0% |

1 ETH = \$300 1 BTC = \$8,000 1 LTC = \$55

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



7 ロードマップ

Goal Bonanza プロダクトロードマップ

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項

ICOのパブリックアナウンスメント
基本構想の開発
プロトタイプ
プラットフォーム開発

インフラ開発
報酬システム発表
サポートシステム発表

UEFAチャンピオンリーグ
UEFAカップ
トップ10サッカーリーグ

GOAL支払いシステムAPI
プラットフォームツールの開発
コンサルティングとマーケティング
リーガルサポート

株式発表
イーサラムプラットフォームとの
一体化エコシステム

OCT
2017

市場開発プラン
ビジネスプラン
UI/UX開発
プレICO発表

NOV
2017

JAN
2018

GOAL BONANZA アルファバージョン
スマートコントラクト発表
監査

MAR
2018

JUN
2018

ローカライゼーション
モバイルバージョンの開発
ワールドカップでの発表

AUG
2018

OCT
2018

モバイルアプリ発表
コミュニティサポート発表

DEC
2018

2019

株主と創始者への配当

2020



8 チーム

キーメンバー

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



Veljko Ristic
創始者



Jon Santillan
CTO



Jacob Lopez
アドバイザー



8 チーム

顧問とチーム



Andrew Rippon
顧問



Aleksandar Birovljev
顧問



Ivan Recevic
顧問



Gaurang Manjrekar
顧問



Ahmed Elmi
顧問



Srđjan Erceg
顧問



Kamal El Agha
顧問



Daryl R. Wallace
顧問



Zorana Mitrovic
UI / UX開発者



Poch Gonzales
クリエイティブディレクター



Oscar Daniel Torres
ソフトウェア開発者



Loraine Razon
プロジェクトマネージャ



Leodan Buduen
ソフトウェア開発者

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項

ARE YOU READY FOR
TAKE OFF?



GOALBONANZA.COM



9 免責事項

重要なお知らせ

このセクションおよび以下を読み、「責任の放棄」、「表現並びに保証」、「将来の見通しに関する注意事項」、「市場および産業情報、その他の同意無し」、「更なる情報や更新なし」、「分配と分配の制限」、「証券や登録の提供無し」、「リスクと不確実性」を慎重に考慮してください。何か疑問がある場合は法律、財政、会計、納税またはその他の専門家にご相談ください。

目標トークンは、いかなる管轄区域においても有価証券を構成するものではありません。このホワイトペーパーは、いかなる種類の目論見書またはオフリング書類を構成するものではなく、証券の提供またはいかなる管轄の証券への投資勧誘を構成するものでもありません。

このホワイトペーパーは、販売に関するアドバイスや、目標トークンのディストリビューター/ベンダー（以下「ディストリビューター」という）が、目標トークンを購入する提案を勧誘するものではなく、また、その提示の事実も、契約書または投資決定の基礎をなすものでも、関連するものでもありません。

ディストリビューターは、GOALトークンの売却代金をすべて、GOAL BONANZAの仮想通貨プロジェクト、事業および運営資金に充てる予定です。

このホワイトペーパーに基づいて、GOALトークンの販売および購入に関連して契約や拘束力のある法的約束を執ることはできません。また、暗号違反またはその他の支払い方法は認められません。ディストリビューターと購入者間で、販売および購入に関して、GOALトークン（本ホワイトペーパーで言及されているもの）との間の合意は、契約条件を定めたT&Cと呼ばれる別個の文書によって管理されます。T&Cと本ホワイトペーパーの間に矛盾が生じた場合は、前者が優先されます。

アメリカ合衆国の市民、居住者（税金その他の支払いを行なっている場合も含め）、またはシンガポール共和国の市民または居住者の場合は（本ホワイトペーパーで言及されているように）GOAL BONANZAのGOALトークンを購入、GOAL BONANZAゲームに参加することはできません。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



9 免責事項

あなたの表現と保証

このホワイトペーパーまたはその一部の情報の所有権を取得および/または承諾することにより、Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータを以下のように表明し、保証します。

(a) お客様は、GOALトークンがいかなる管轄区域においてもいかなる形式の証券も構成しないことに同意し、同意するものとします。

(b) お客様は、このホワイトペーパーが目論見書または提供書類を構成するものではなく、いかなる管轄においても有価証券の提供または有価証券投資勧誘を目的としていないことに同意し、同意するものとします。契約または拘束力のある法的拘束力を有するものであり、このホワイトペーパーに基づいてその他の仮想通貨での支払い方法は認められません。

(c) 規制当局がこのホワイトペーパーに記載されている情報を審査または承認していないことに同意し、承認し、法律、規制要件、管轄の規則、出版、配布または配布適用される法律、規制要件または規則が遵守されていることを意味するものではありません。

(d) お客様は、このホワイトペーパーに記載のGOAL Bonanzaおよび/またはディストリビュータのメリット、GOALトークンおよびGOAL Bonanzaトークンセール約束や完了、または仮想通貨の侵害交換に関する将来的なGOALトークンの取引について、お客様自身で解釈されたり、みなされたりしないことに同意することになります。

(e) このホワイトペーパーの配布、その一部またはそのコピー、またはお客様による同意を、お客様居住地で適用される法律、または規則によって禁止または制限が無いこと、Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータが責任を負うことなく、制限をすべて遵守することになります。

(f) GOALトークンを購入する場合は、GOALトークンを下記の分類で処理することはできません。

(i) 仮想通貨以外のあらゆる通貨

(ii) (Goal Bonanzaおよび/またはディストリビューターのいずれであっても) 任意の個人または団体が発行する社債、または株

(i) 当該社債、株式または株式に関する権利、オプションまたはデリバティブ

(ii) 利益の確保または損失の回避を目的とする目的または偽装された目的の差異またはその他の契約の下での契約に基づく権利

- 1 EXECUTIVE SUMMARY
- 2 MARKET OVERVIEW
- 3 WHAT IS GOAL BONANZA
- 4 BUSINESS MODEL
- 5 WHY CONTRIBUTE
- 6 FUNDRAISING
- 7 ROADMAP
- 8 OUR TEAM
- 9 LEGAL



9 免責事項

規制当局は、このホワイトペーパーに記載されている情報の審査または承認を行っていません。法律、規制要件、または管轄区域の規則の下でそのような行為が行われたことはありません。このホワイトペーパーの出版、配布または配布は、適用される法律、規制要件または規則が遵守されたことを意味するものではありません。

Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータならびにそれぞれの事業および運営、GOALトークンおよびGoal Bonanzaトークン・セールに関するGoal Bonanzaおよび/またはディストリビューターに関連するリスクおよび不確実性があります。

このホワイトペーパー、その一部およびそのコピーは、本ホワイトペーパーの配布または頒布が禁止または制限されている国には持ち込まないでください。このホワイトペーパーのいかなる部分も、本条および「責任の免責」、「表明および保証なし」、「お客様による表明および保証」、「将来を見据えた注意書き」というタイトルのセクションを含めることなく、複製、配布、「勧告なし」、「追加情報や更新なし」、「流通と流通の制限」、「証券や登録のノー・オファー」、「その他の情報」、「リスクと不確実性」を参照してください。

責任の放棄

このホワイトペーパーまたはその一部の承諾または信頼に起因する、またはそれに関連して生じた損害、収入または利益の損失、使用またはデータの損失に限定されない) 適用される法律、規則および規則によって許可される最大限の範囲で、Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータは、不法行為、契約またはその他のいかなる間接的、特別、偶発的、必然的またはその他の損害について責任を負わないものとします。

表現の保証無し

Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータは、真実、正確性および正確さに関連する表明、保証または約束を含む、いかなる法人または人に対していかなる形態、表現、保証または約束をしません。またこのホワイトペーパーに記載されている情報の完全性を否定するものではありません。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



9 免責事項

- (iii) 集団投資スキームの単位。
- (iv) ビジネス・トラスト内のユニット。
- (v) 事業信託におけるユニットの派生商品。または
- (vi) その他の有価証券または有価証券のクラス。

(g) あなたは、合衆国の市民、居住者（税金またはその他の方法で）またはグリーンカード所有者または共和国の市民または居住者である場合、GOALトークンを購入する資格がないことを十分に理解し理解していますシンガポールの

(h) お客様は、暗号化通信、ブロックチェーンベースのソフトウェアシステム、暗号化ウォレットまたは他の関連するトークン記憶メカニズム、ブロックチェーン技術、スマート契約技術の操作、機能、使用、記憶、伝送メカニズムおよびその他の重要な特性;

(i) GOALトークンを購入する場合は、Goal Bonanzaとディストリビュータ、それぞれの事業と運営、GOALトークン、Goal Bonanzaトークンセールに関連するリスクがあることを十分に認識しており、ホワイトペーパーに記載されているように)。

(j) あなたは、Goal Bonanzaもディストリビュータも、不法行為、契約またはその他の種類の間接的、特別的、偶発的、必然的またはその他の損失（収益の損失、収入の損失、お客様の本ホワイトペーパーまたはその一部を承諾または信頼することに起因して発生した、またはその発生に関連して発生した損害、利益、および損失（使用またはデータの損失）そして

(k) 上記の表明および保証のすべては、このホワイトペーパーまたはその一部（場合によっては）へのアクセスおよび/または受諾の時点から、真実で完全に正確であり、かつ真実ではありません。

前向きな発言の注意点

このホワイトペーパーに記載されているすべての記述、プレスリリースまたはGoal Bonanzaおよび/または販売代理店またはGoal Bonanzaを代理しているそれぞれの取締役、執行役員または従業員が行う公的および口頭の陳述（場合によっては）ディストリビューターは、歴史的事実に関する記述ではなく、「将来予測に関する記述」を構成します。これらのステートメントのいくつかは、「目標」、「目標」、「予想する」、「信じる」、「できる」、「見積もる」、「期待する」などの将来見通しの用語によって識別することができます。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



9 免責事項

"可能"、"可能"、"プロジェクト"、"すべき"、"する"、"意志"または他の同様の用語を含むが、これらに限定されない。

しかし、これらの用語は、将来の見通しに関する記述を特定する独占的な手段ではありません。Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータの財政状態、事業戦略、計画および見通し、およびGoal Bonanzaおよび/またはディストリビュータが存在する業界の将来の見通しに関するすべての記述は、将来の見通しに関する記述です。目標Bonanzaおよび/またはディストリビュータの収益および収益性、見通し、将来の計画、その他の予測される業界動向、および本ホワイトペーパーでGoal Bonanzaおよび/またはディストリビュータに関するその他の事項について述べられているこれらの将来に関する記述は、歴史的事実ではなく、予測だけである事柄。これらの将来予想に関する記述には、将来の実績、将来の業績、業績、業績等が、将来の業績、業績、業績と大きく異なる可能性がある、既知または未知のリスク、不確実性およびその他の要因が含まれます。そのような将来の見通しに関する記述によって暗示される。これらの要因には、

(a) Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータがそれぞれの事業および事業を行っている国の政治的、社会的、経済的および株式または暗号化の市場状況ならびに規制環境の変化

(b) Goal Bonanzaおよび/またはディストリビューターがそれぞれの事業戦略および将来の計画を実行または実行できない、または実行するリスク。

(c) 金銭の変動および金銭の通貨および暗号化された通貨の為替レート。

(d) Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータの予想成長戦略および予想される内部成長の変化。

(e) Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータに、それぞれの事業および業務に関連して支払われる利用可能性および手数料の変更。

(f) Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータがそれぞれの事業および業務を運営するために必要とする従業員の利用可能性および給与の変更。

(g) Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータの顧客の嗜好の変化。

(h) Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータが運営する競争条件の変更、およびGoal Bonanzaおよび/またはDistributorがそのような条件下で競争する能力。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



9 免責事項

(i) Goal Bonanzaおよび/またはディストリビューターの将来の資本ニーズの変化、ならびにこうしたニーズを満たすための資金調達および資本の利用可能性

(j) 戦争または国際的または国内的テロ行為;

(k) Goal Bonanzaおよび/またはDistributorの事業および/または業務に影響を与える致命的な出来事、自然災害および神の行為の発生。

(l) Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータの支配を超えるその他の要因;そして

(m) Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータならびにその事業および運営に関連するリスクおよび不確実性、ゴール・トークンおよびGoal Bonanzaトークン・セール（それぞれホワイト・ペーパーで言及される）。

Goal Bonanzaおよび/またはディストリビューターまたはGoal Bonanzaおよび/またはディストリビューターの代理人によってなされたまたはこれに起因するすべての将来の見通しに関する記述は、そのような要因によって明示的に完全に修飾されています。実際の将来の業績、Goal Bonanzaおよび/またはディストリビューターの業績または業績が、本ホワイト・ペーパーの将来の見通しに関する記述によって予想、表現または暗示されたものと大きく異なる可能性があるリスクおよび不確実性を考慮すると、これらのステートメントに置かれます。これらの将来に関する記述は、このホワイトペーパーの日付時点でのみ適用されます。

Goal Bonanza、ディストリビューターまたは他の人物のいずれも、Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータの実際の将来の業績、業績または業績は、将来の見通しに関する記述で議論される通りであることを表明し、保証および/または保証しません。Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータの実際の業績、業績または業績は、これらの将来見通しに関する記述で予想されるものと大きく異なる可能性があります。

このホワイトペーパーに含まれているものは、Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータの将来の業績や方針に関する約束、表明、または約束として信頼されるものではありません。さらに、Goal Bonanzaおよび/またはディストリビュータは、将来の発展、事象または状況を反映するために将来の見通しに関する記述を更新したり、将来の見通しに関する記述を改訂したりする義務を負いません。

市場および企業情報および他の人の同意

このホワイトペーパーには、市場調査、公表されている情報、および市場調査だけでなく、必要に応じて社内の調査、レポート、調査から得られた市場および業界の情報と予測が含まれています。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



9 免責事項

業界誌やその調査、報告書、研究、市場調査、一般に公開されている情報および出版物は、その中に含まれる情報が信頼できると考えられる情報源から得られたと述べていますが、その情報の正確さまたは完全性について、Goal Bonanza、ディストリビューターおよびそれぞれの取締役、執行役員および従業員のために保存した場合、その人物に関連してその人物に帰属するか、またはそれに起因すると認知される人物の名前および/またはその他の情報そのような人物によるそのような情報の正確性または完全性に関して提供されるものではなく、そのような人物は、そのような人物に対する更新情報を提供する義務を負わないものとします。

Goal Bonanzaおよび/またはディストリビューターは、情報が正確かつ適切な状況で確実に抽出されるように妥当な措置を講じていますが、Goal Bonanzaおよび/またはディストリビューターは、第三者の情報源から抽出した情報を独立してレビューしていないその情報の正確性または完全性を保証するか、またはその中に依拠する基礎となる経済的仮定を確認する。結果として、Goal Bonanza、ディストリビューター、または代理人を代理する執行役員および従業員のいずれも、かかる情報の正確性または完全性についていかなる表明または保証も行わず、またその情報を更新する義務を負いません。

使用条件

ディストリビューターによる購入のために提供されるGOALトークン、およびGoal Bonanzaおよび/またはディストリビューターの事業および運営のよりよい理解を促進するために、特定の技術用語および略語、ならびに場合によってはその説明がこのホワイトペーパーで使用されています。これらの説明および割り当てられた意味は、その意味を明確にするものではなく、標準的な業界の意味または使用法に対応していない可能性があります。適用可能であれば、複数形を含む語句をインポートする単語は、複数形を含み、男性型性別を含む語句は、該当する場合は、女性と中性の性別を含むものとし、逆も同様でなければならない。人への言及は企業を含むものとします。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



9 免責事項

アドバイス無し

このホワイトペーパーの情報は、Goal Bonanza、ディストリビューター、GOALトークン、Goal Bonanza Token Sale（それぞれホワイトペーパーで参照されています）に関するビジネス、法律、財務または税務アドバイスとはみなされません。Goal Bonanzaおよび/またはディストリビューター、それぞれの事業と事業、GOALトークン、Goal Bonanza Token Sale（それぞれホワイトペーパー参照）に関して、法律、財務、税務またはその他の専門アドバイザーに相談する必要があります。あなたは、無期限にゴールトークンの購入の財務上のリスクを負わなければならないことに注意してください。

これ以外の情報や情報の更新は無し

Goal Bonanzaおよび/またはディストリビューターならびにそれぞれの事業および運営、GOALトークン、およびGoal Bonanzaトークンセール（それぞれが参照するものとする）に関連して、このホワイトペーパーに含まれていない情報または表現を与えられた者はいないか、ホワイトペーパー）、また、与えられた場合、そのような情報または表現は、Goal Bonanzaおよび/またはディストリビューターによって承認されたものとして信頼されるべきではありません。Goal Bonanzaトークンセール（ホワイト・ペーパーで言及されているもの）は、いかなる状況下においても、継続的な代表を構成してはならないし、事実上の重大な変更を伴う変更、Goal Bonanzaおよび/またはディストリビューターの条件や見通し、または本書の日付以降本ホワイトペーパーに記載されている事実または情報の声明に記載されています。

分配および分配に関する制限

このホワイトペーパーまたはその一部の配布または配布は、法律、規制要件および管轄の規則によって禁止または制限される場合があります。何らかの制限が適用される場合は、このホワイトペーパーまたはその部分（場合によっては）の所持に適用されるすべての制限を、お客様自身の費用で、Goal Bonanzaへの責任を負うことなく、自分自身に通知し、Goal Bonanzaおよび/またはディストリビューター。このホワイトペーパーのコピーが配布または配布されているか、ホワイトペーパーを入手または他の方法で所有している人は、それを他の人に配布したり、複製したり、同じことが起こることを許可したり、引き起こしたりしません。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項



9 免責事項

証券や登録の提供無し

このホワイトペーパーは、いかなる種類の目論見書またはオファリング書類を構成するものではなく、証券の提供またはいかなる管轄の証券への投資勧誘を構成するものでもありません。いかなる人も、契約や拘束力のある法的約束を遵守することはできません。また、このホワイトペーパーに基づいて暗号違反やその他の支払い方法を受け入れることはできません。GOALトークンの販売および購入に関するこの契約書（このホワイトペーパーで言及されているもの）は、そのような契約書の送付状およびその他の文書によってのみ支配されるものとし、T&Cと本ホワイトペーパーの間に矛盾が生じた場合、前者が優先する。米国の市民、居住者（税金を含む）またはグリーンカード所有者または市民または居住者であれば、Goal Bonanzaトークン・セール（このホワイトペーパーに記載されています）でGOALトークンを購入する資格はありません。シンガポール共和国の規制当局は、このホワイトペーパーに記載されている情報の審査または承認を行っていません。法律、規制要件、または管轄区域の規則の下でそのような行為が行われたことはありません。このホワイトペーパーの出版、配布または配布は、適用法、規制要件または規則が遵守されていることを意味するものではありません。

リスクと不確実性

GOALトークンの購入者（このホワイトペーパーで言及されている）は、Goal Bonanza、ディストリビューターおよびそれぞれの事業と運営、GOALトークン、Goal Bonanzaトークンセールに関連するすべてのリスクと不確実性を注意深く検討し、評価する必要があります。このホワイトペーパーとT&Cに記載されているすべての情報は、目標トークンの購入前に記載されています。このようなリスクや不確定要素が実際の事象に発展した場合、Goal Bonanzaおよびまたはディストリビュータの事業、財政状態、業績および見通しに重大かつ悪影響が及ぶ可能性があります。またそのような場合、GOALトークンの価値の全部または一部を失う可能性があります。

- 1 主な概要
- 2 市場オーバービュー
- 3 GOAL BONANZAとは
- 4 ビジネスモデル
- 5 なぜ貢献するのか
- 6 資金調達
- 7 ロードマップ
- 8 チーム
- 9 免責事項